

ŠKOLSKÝ POHÁR 2019

Kulečnickový turnaj pro žáky základních škol

(pro žáky základních škol, kteří v roce konání turnaje dosáhnou věku max. 15ti let, starší účastníci musí doložit potvrzení domovské ZŠ, že jsou vedeni ve stavu žáků této školy)

PROPOZICE TURNAJE (ZMĚNA PROPOZIC ORGANIZÁTOREM VYHRAZENA !)

TERMÍN TURNAJE:

Pátek, 14. června 2019

Slavnostní zahájení 9:30 hodin

Začátek turnaje 10:00 hodin

Finále max. do 17:00 hodin

Slavnostní zakončení maximálně do 17:00 (dle účasti)

Přesný časový harmonogram bude zveřejněn na místě

Občerstvení na místě zajištěno

MÍSTO KONÁNÍ

Kulečnicková herna [Harlequin](#), Oblouková mezi domy 6 až 8, dvorní trakt, 101 00 Praha 10

SYSTÉM TURNAJE

ŠVÝCARSKÝ SYSTÉM NA X. KOL

- Princip švýcarského systému spočívá v rozdělení týmů tak, aby proti sobě v každém kole hráli stejně nebo alespoň co nejpodobněji kvalitní hráči z předchozích kol.
- První kolo bude nasazeno po konzultaci s trenéry s ohledem na výkonnost jednotlivých účastníků.
- Hráči, kteří zvítězí, obdrží bod, hráči remizující získají půl bodu a poražení nedostanou bod žádný.
- V dalším kole vítězi hrají proti vítězům, remizující proti remizujícím a poražení proti poraženým.
- V dalších kolech hrají proti sobě soupeři se stejným nebo co nejpodobnějším skóre.
- Žádný hráč nehraje dvakrát se stejným hráčem.
- Základní pravidlo je následné seřazení hráčů ve skupinách se stejným skóre podle žebříčku.
- Hráči z horní poloviny každé skupiny hrají s hráči z dolní poloviny. Například pokud má osm hráčů stejný počet bodů, první z nich hraje s pátým, druhý se šestým atd. Ke změnám dochází jen tehdy, pokud by se znovu setkali hráči, kteří již spolu hráli.
- Podrobná pravidla párování jsou obvykle dost složitá a páry tak většinou určuje počítač.

ZÁPAS

Zápas je utkání hráče č. 1 s hráčem č. 2

Každé utkání sestává z her.

Hra začíná rozstřelem a končí potopenou osmičkou.

Hra se vyhodnocuje podílem potopených koulí.

PŘÍKLAD:

HRÁČ "1" POTOPIL VŠECHNY SVÉ KOULE A NÁSLEDNĚ I OSMIČKU, HRÁČ "2" POTOPIL TŘI SVÉ KOULE. VÝSLEDEK HRY JE TEDY 5:3.

Každé utkání je časově omezeno na 20 minut. V případě, že hráči dohrají první hru před koncem časového limitu, začnou hru další atd.

Získané body neustále načítají až do vypršení časového limitu, který bude určen pořadatelem turnaje.

Po zaznění zvukového signálu hráči okamžitě přestanou hrát a doplní ke svému skóre dosažené body z rozehrané hry, jsou-li nějaké.

VÝSLEDEK ZÁPASU JE POMĚREM SOUČTU DOSAŽENÝCH BODŮ HRÁČŮ Z TÝMU A A HRÁČŮ Z TÝMU B. PŘÍKLAD:

HRÁČI ODEHRÁÍ BĚHEM ČAS. LIMITU ZÁPAS TAK, ŽE HRÁČ "1" S HRÁČEM "2" ODEHRÁLI 5 PLNÝCH HER A ROZEHRÁLI HRU ŠESTOU. DOSAŽENÉ BODY JSOU UVEDENY V TABULCE. VÍTĚZNÝM HRÁČEM JE HRÁČ "1" V POMĚRU 24:20.

	Hráč 1	Hráč 2
1.hra	5	2
2.hra	5	4
3.hra	5	3
4.hra	1	5
5.hra	5	3
6.hra	3	3
utkání	24	20

PRAVIDLA HER

Disciplína: Zkrácená „Osmička“ nebo „Mini 8-ball“

Hraje se podle pravidel „Osmičky“ jen s menším počtem koulí – 9 (4 koule „celéů“, 4 koule „půlky“ a černá „osmička“, které se staví do diamantu stejně jako u „Devítky“. Barevné koule jsou náhodně střídavě nastaveny kolem osmičky, která je ve středu diamantu.

Každá bílá koule, která spadne do kapsy, je následně v ruce a soupeř si ji může umístit kamkoliv na stole.

ORGANIZÁTOŘI:

Za ČMBS generální sekretář: František Nejedlo, +420 608 222 519, gs@cmbs.cz

Ředitel turnaje: Tomáš Vančura, M – 773 991 234,

POŽADAVKY NA OBLEČENÍ

Dress code "B" vítán, není podmínkou (u již aktivně hrajících účastníků)

DOSTUPNOST

Mapa: [zde](#)