



# Soutěžní řád sekce pool 2019 v9

Českomoravský billiardový svaz



Organizační tým VVS

---

# SOUTĚŽNÍ ŘÁD ČMBS – SEKCE POOL

PLATNOST OD 1.1. 2019 DO 31. 12. 2019

## OBSAH

<b>Obsah.....</b>	<b>1</b>
<b>1. Úvod.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Všeobecná ustanovení .....</b>	<b>3</b>
2.1. Registrace .....	3
2.2. Billiardový klub.....	3
2.3. Hráč.....	3
2.4. Řídící orgán ČMBS.....	4
2.5. Sezóna .....	4
2.6. Přestupní období .....	4
2.7. Antidoping, ZDRAVOTNICKÉ pomůcky.....	4
2.7.1. ALKOHOL.....	4
2.7.2. KOUŘENÍ .....	5
2.7.3. ZDRAVOTNICKÉ POMŮCKY .....	5
2.8. Provinění klubu, týmu a jednotlivce.....	5
2.9. Námitkové řízení.....	5
2.10. Poplatky a odměny .....	6
2.10.1. Klubový příspěvek .....	6
2.10.2. Startovné .....	7
2.10.3. Pokuty .....	7
2.10.4. Odměny.....	7
2.11. Nominace na mezinárodní soutěže.....	7
2.12. Společná ustanovení k soutěžím .....	8
2.13. Definice pojmů.....	8
2.14. Obecné podmínky účasti v soutěžích.....	9
2.15. Hráči.....	9
2.15.1. Příslušnost hráče ke klubu a hostovací právo .....	9
2.15.2. Povinnosti hráče .....	9
2.16. Rozhodčí .....	10
2.17. Organizační ustanovení.....	10
2.17.1. Členění soutěží.....	10
2.17.2. Řízení soutěží.....	10
2.17.3. Rozhodovací pravomoc .....	10
2.17.4. Termíny soutěží / kol / zápasů .....	11
2.17.5. Přihlašovací seznam .....	11
2.17.6. Přihlášení do soutěže .....	11
2.17.7. Seznam účastníků .....	11
2.17.8. Prezence k soutěži/turnaji.....	12
2.17.9. Řízení a průběh turnaje .....	12
2.17.10. Zápis o utkání, NAHLÁŠENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ.....	12
2.17.11. Čekací doby.....	13
2.17.12. Skreč a kontumace zápasu.....	13

2.17.13.	Přestávka v zápasu (time-out).....	14
2.18.	Technická ustanovení.....	14
2.18.1.	Sportovní úbor .....	14
2.18.2.	Specifikace stolů.....	15
2.18.3.	Základní herní schémata.....	15
2.18.4.	Penaltový rozstřel .....	17
2.18.5.	Vícekolové turnaje .....	18
2.18.6.	Bodové hodnocení.....	18
<b>3.</b>	<b>Mistrovství České republiky.....</b>	<b>19</b>
3.1.	MR jednotlivců.....	19
3.1.1.	Herní systém .....	19
3.2.	MR družstev .....	19
3.2.1.	Herní systém .....	19
3.3.	MR žen.....	19
3.3.1.	Herní systém .....	20
3.4.	MR kadetů a juniorů.....	20
3.4.1.	Herní systém .....	20
3.5.	MR seniorů.....	20
3.5.1.	Herní systém .....	20
3.6.	MR dvojic, smíšených dvojic.....	20
3.6.1.	Herní systém .....	21
<b>4.</b>	<b>ČPTour, Regionální ligy.....</b>	<b>21</b>
4.1.	ČPTOUR.....	21
4.1.1.	Nasazování hráčů.....	21
4.1.2.	Herní systém .....	21
4.1.3.	Bodové hodnocení.....	21
4.2.	regionální soutěže .....	21
4.2.1.	Herní systém .....	22
4.2.2.	Finále regionů.....	22
<b>5.</b>	<b>Ligové soutěže týmů.....</b>	<b>22</b>
5.1.	Společná ustanovení .....	22
5.1.1.	Tým .....	22
5.1.2.	Kapitán a členové týmů.....	22
5.1.3.	Soupiska týmu .....	22
5.1.4.	Utkání týmu .....	23
5.1.5.	Hodnocení soutěže.....	23
5.1.6.	Zápis o utkání .....	23
5.1.7.	Kontumace utkání týmů .....	23
5.1.8.	Týmy téhož klubu.....	24
5.2.	ČESKOMORAVSKÁ Extraliga týmů (ČMET) .....	24
5.2.1.	názvy týmů .....	24
5.2.2.	Herní systém .....	24
5.3.	Nižší soutěže týmů .....	24
<b>6.</b>	<b>Ligové soutěže ostatních kategorií .....</b>	<b>25</b>
6.1.	Liga žen.....	25
6.2.	Celostátní soutěže seniorů, juniorů a kadetů .....	25
<b>7.</b>	<b>Udělování trestů –karty.....</b>	<b>25</b>
7.1.	Druhy karetních trestů: .....	25
7.1.1.	<b>Zelená karta</b> .....	25
7.1.2.	<b>Žlutá karta</b> .....	25

7.1.3.	Červená karta .....	25
7.1.4.	Černá karta .....	25
7.2.	Trest bez udělení karty .....	25
7.3.	ZELENÁ KARTA.....	26
7.4.	ŽLUTÁ KARTA .....	26
7.5.	ČERVENÁ KARTA .....	26
7.6.	ČERNÁ KARTA .....	26
7.7.	Karetní tresty v sériích .....	26

**Přílohy:** Etický kodex hráče 2019; Prováděcí předpis 2019

## 1. ÚVOD

Soutěžní řád stanovuje organizaci, realizaci a pravidla sportovních soutěží v poolbillardových disciplínách konaných na území České republiky, které organizuje Českomoravský billiardový svaz (dále jen „ČMBS“). Ustanovení tohoto Soutěžního řádu se vztahují i na akce pořádané ČMBS mimo dále uvedené soutěže (jednorázové turnaje), pokud Výkonný výbor ČMBS sekce pool nerozhodne jinak.

Soutěžní sezona je stanovena v období od 1. 1. 2019 do 31. 12. 2019.

Tento Soutěžní řád platí od 1. 1. 2019 do 31. 12. 2019 a nahrazuje dokument platný do tohoto data. Konkretizace některých ustanovení je předmětem Prováděcího předpisu na sezónu 2019, který je nedílnou přílohou tohoto Soutěžního řádu.

## 2. VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ

### 2.1. REGISTRACE

Jednotlivec, který se přihlašuje do soutěže, a klub, který přihlašuje hráče nebo tým, musí být členem ČMBS. Podmínky a náležitosti registrace hráče/klubu stanoví Registrační řád ČMBS.

### 2.2. BILLIARDOVÝ KLUB

Billiardový klub (dále jen „klub“) je sdružení hráčů, kteří tvoří jeho členskou základnu. Klub musí být registrovaný právně (např. jako občanské sdružení/spolek, s.r.o., atd.) a poté v rámci ČMBS. Jednat za klub s příslušným orgánem ČMBS je oprávněn pouze oficiální představitel klubu (člen výkonného výboru klubu, předseda, prezident, ředitel...).

Klub může přihlašovat své členy do soutěží jednotlivců, resp. vytvářet ze svých členů týmy a ty přihlašovat do soutěží týmů.

Další práva a povinnosti klubu vyplývají z obecných předpisů ČMBS a ve vztahu k soutěžím z čl. 2.14. Soutěžního řádu.

### 2.3. HRÁČ

Hráč musí být členem ČMBS.

Dle usnesení VH ČMBS ze dne 7. 9. 2013 se hráči registrovaní v ČMBS musí v rámci soutěžní sezóny 2019 registrovat v ČMBS včetně příslušnosti ke klubu registrovanému v sekci pool. Hráči bez příslušnosti ke klubu se nemohou účastnit soutěží ČMBS – sekce pool.

## 2.4. ŘÍDICÍ ORGÁN ČMBS

Řídicím orgánem ČMBS ve věcech poolbilliardových soutěží je Výkonný Výbor ČMBS sekce pool. Z jeho pověření řídí soutěže regionální vedoucí anebo ředitelé soutěží vybavení všemi pravomocemi potřebnými pro tuto funkci.

## 2.5. SEZÓNA

Hracím obdobím je sezóna začínající 1. ledna 2019 a končící 31. prosince 2019.

## 2.6. PŘESTUPNÍ OBDOBÍ

Přestupní období je časové období, ve kterém je možno realizovat přestupy hráčů mezi kluby. Přestupní období je stanoveno v Přestupním a Hostovacím řádu ČMBS.

## 2.7. ANTIDOPING, ZDRAVOTNICKÉ POMŮCKY

Na všechny soutěže se vztahují antidopingové předpisy stanovené Antidopingovým výborem České republiky. V průběhu všech soutěží platí zákaz konzumace alkoholických nápojů.

---

### 2.7.1. ALKOHOL

Při podezření, že v průběhu turnaje je aktivní (stále hrající nebo čekající na zápas) hráč pod vlivem alkoholu, je tento hráč povinen se na žádost ředitele (vedoucího) soutěže podrobit orientační dechové zkoušce na certifikovaném a kalibrovaném alkohol testeru.

Odmítnutí orientační dechové zkoušky na základě výzvy ředitelem turnaje má pro hráče za následek okamžité vyloučení z turnaje, všechny výsledky hráče (týmu) kontumovány se všemi důsledky a následně bude přestupek řešen dle Disciplinárního řádu.

Při zjištění hodnoty větší než 0,33 ‰ a následném naměření stejné či vyšší hodnoty obsahu alkoholu v dechu druhým měřením opakovaným po 10ti minutách oproti hodnotě obsahu alkoholu v dechu zjištěné prvním měřením, bude hráč s okamžitou platností z turnaje vyloučen, všechny výsledky hráče (týmu) kontumovány se všemi důsledky a následně bude přestupek řešen dle Disciplinárního řádu.

Při zjištění hodnoty nižší než 0,33 ‰ a následném naměření stejné či vyšší hodnoty obsahu alkoholu v dechu druhým měřením opakovaným po 10ti minutách oproti hodnotě obsahu alkoholu v dechu zjištěné prvním měřením, bude hráč s okamžitou platností z turnaje vyloučen, všechny výsledky hráče (týmu) kontumovány se všemi důsledky a následně bude přestupek řešen dle Disciplinárního řádu.

Při zjištění hodnoty nižší než 0,33 ‰ a následném naměření nižší hodnoty obsahu alkoholu v dechu druhým měřením opakovaným po 10ti minutách oproti hodnotě obsahu alkoholu v dechu zjištěné prvním měřením, bude na hráče pohlíženo jako na hráče bez provinění proti SŘ, hráč nebude nijak sankcionován a může pokračovat v turnaji.

Při pozitivním testu na alkohol budou náklady, spojené s tímto testem na alkohol, vyúčtovány osobě, u které byl alkohol zjištěn.

Během hry nesmí hráč požívat a ani mít u sebe či mít umístěny v místě pozice sezení u soutěžního stolu žádné tekutiny vizuálně zaměnitelné s alkoholickými nápoji (např. nealkoholické pivo v láhvi, ve sklenici a podobně). Porušení je sankcionováno takto: 1) napomenutí, 2) ztráta hry 3) ztráta zápasu kontumací 4) vyloučení z turnaje. Další sankce (například finanční) mohou být uloženy VVS, podle ostatních platných řádů.

---

### 2.7.2. KOUŘENÍ

Kouření je povoleno pouze mimo prostory určené pro hru či zcela mimo prostory herny (určuje ředitel turnaje) a nikoliv v průběhu zápasu (včetně přestávek v zápasu – tzv. time-out), zákaz kouření během zápasu (i mimo něj v herně – sportovišti) se týká i tzv. elektronických cigaret nebo podobných zařízení. V případě, že hráč potřebuje ke hře nezbytnou zdravotní pomůcku, je potřeba potvrzení od nezávislého odborníka. O použití pomůcky rozhoduje ředitel turnaje.

Během samotné hry hráče nesmí hráč používat, mít u sebe či mít umístěny v místě pozice sezení u soutěžního stolu žádné předměty, zaměnitelné vizuálně či způsobem použití s kuřáckými potřebami.

Porušení je sankcionováno dle karetních trestů viz čl. 7.

Další sankce (například finanční) mohou být uloženy VVS, podle ostatních platných řádů.

---

### 2.7.3. ZDRAVOTNICKÉ POMŮCKY

Pro používání jakýchkoliv zdravotních a zdravotnických pomůcek, jež jsou v rozporu se SŘ je hráč povinen nahlásit řediteli turnaje nejpozději při prezenci hráče před zahájením vlastního turnaje. Pro schválení používání těchto pomůcek je nutno doložit potvrzením od ošetřujícího lékaře hráče. Ředitel turnaje je oprávněn rozhodnout o schválení / zákazu používání těchto pomůcek i bez doložení potvrzení, hráč je však povinen toto potvrzení doložit elektronickou či písemnou formou VVS pool do 7 pracovních dnů od konání turnaje. V případě nedoložení dodatečného písemného potvrzení o nutnosti užívání zdravotnické pomůcky rozhodne VVS pool o dalším postupu proti hráči (od anulace výsledků přes sankční pokutu až po pozastavení činnosti)

Porušení zákazu používání zdravotnických pomůcek je sankcionováno dle karetních trestů viz čl. 7.

Další sankce (například finanční) mohou být uloženy VVS, podle ostatních platných řádů.

## 2.8. PROVINĚNÍ KLUBU, TÝMU A JEDNOTLIVCE

Provinění a přestupky klubů, týmů a jednotlivců proti Soutěžnímu řádu, rozpisu soutěže a pokynům ředitele soutěže se řeší v souladu s ustanoveními Disciplinárního řádu ČMBS.

Přestupky se postihují především pokutami. Výši pokut stanoví čl. 2.10.3. Řídící orgán ČMBS může potrestat provinivší se klub, tým či jednotlivce vedle uložení pořádkové pokuty navíc herními důsledky, například vyhlášením kontumačního výsledku a ztrátou bodů, případně i vyloučením ze soutěže. Možnost vyhlášení postihu je časově limitována lhůtou 2 měsíce ode dne incidentu.

## 2.9. NÁMITKOVÉ ŘÍZENÍ

V soutěži týmů i jednotlivců může proti rozhodnutí rozhodčího, proti porušení sportovně technických předpisů či proti neregulérnosti utkání z jiných vážných důvodů podat dotčený hráč, v případě týmů kapitán týmu, řádně zdůvodněné námitky. Námitka je podána písemnou formou nebo mailem.

Výbor klubu může dále podat námitky do 2 pracovních dnů po skončení nebo přerušení utkání řídicímu orgánu ČMBS a v kopii klubu soupeře. Pokud řídicí orgán ČMBS dojde k závěru, že okolnosti vyjádřené v námitce byly stěžovateli známy již v době konání utkání a v zápisu o utkání nejsou uvedeny, námitku odmítne a neprojedná.

Výbor klubu může podat námitky i proti zápisům o utkání, jehož se zúčastnily týmy či hráči jiných klubů, zejména pokud na výsledku tohoto utkání závisí umístění jeho týmu či hráče v soutěži (případně jeho postup nebo sestup). Tyto námitky se odesílají řídicímu orgánu ČMBS písemně nejpozději do 2 pracovních dnů po zveřejnění výsledků ve výsledkovém servisu. Kopie se musí zaslat oběma klubům, jejichž týmy či hráči se v utkání střetli.

Pro podání námitky se platí poplatek ve výši 300 Kč, který je nutno uhradit řídicímu orgánu ČMBS. K námitce musí být doložen doklad o zaplacení poplatku. Dále musí být přiloženy doklady o zaslání opisu námitky doporučeně všem zúčastněným klubům.

Řídicí orgán ČMBS rozhodne o námitce do tří týdnů od data doručení a rozhodnutí odešle písemně stěžovateli a klubům, jejichž hráči či týmy se v utkání střetly.

Pokud nejsou k námitce přiloženy výše uvedené doklady nebo byla překročena časová lhůta pro podání námitek, námitka bude odmítnuta bez projednání.

K projednání námitky mohou být přizváni jak stěžovatel, tak všechny další v případě zainteresované strany. Jednání se účastní na vlastní náklady. Pokud se přes toto pozvání k jednání nedostaví, bude rozhodnutí vydáno bez jejich účasti.

Bylo-li námitce vyhověno nebo byla-li námitka vzata zpět před zahájením jejího projednávání, poukázany poplatek se vrací. V ostatních případech poplatek propadá.

## **2.10. POPLATKY A ODMĚNY**

Účast v soutěžích ČMBS je podmíněna poplatky, bez jejichž včasné úhrady se klub / jednotlivec / tým nemůže do soutěží zapojit. Naopak může ČMBS jako motivační prvek vyplácet hráčům / týmům odměny za dosažené výsledky formou virtuální peněženky případně poskytnout ocenění v jiné formě (hrazená účast v mezinárodní soutěži apod.).

### **2.10.1. KLUBOVÝ PŘÍSPĚVEK**

Rozhodnutím VH ČMBS jsou kluby sdružené v ČMBS povinny uhradit před zahájením každé sezóny klubový příspěvek na činnost ČMBS. Výši klubového příspěvku včetně termínů a způsobu platby stanovuje samostatný předpis ČMBS.

Pro placení klubových příspěvků platí následující závazný výklad pro závodní činnost klubů a hráčů v poolbillardových soutěžích včetně důsledků plynoucích z nezaplacení klubových příspěvků:

- > klub, který pro danou sezónu nezaplatí klubový příspěvek na činnost ČMBS (dále „neplaticí klub“), neztrácí členství v ČMBS, ale vylučuje se pro příslušnou sezónu z oficiálních soutěží ČMBS,
- > neplaticí klub nemůže nominovat žádné týmy do soutěží týmů. Členové neplaticího klubu se nemohou pod hlavičkou mateřského klubu zúčastnit ani individuálních soutěží,
- > neplaticí klub ztrácí vliv na přestupy a hostování svých hráčů. Toto ustanovení se zavádí pro dodržení zásady, že nikdo by neměl být postižen jednáním třetí osoby, pokud na toto jednání nemá sám vliv,
- > hráči z neplaticích klubů se mohou oficiálních soutěží zúčastnit, v žádném případě ale ne pod hlavičkou neplaticího klubu. Takoví hráči mohou:

- a) přestoupit do některého platícího klubu, k čemuž v tomto případě nepotřebují souhlas svého neplatícího klubu (pouze přestupní období),
  - b) vyřídít si hostování v platícím klubu, k čemuž opět nepotřebují souhlas svého neplatícího klubu.,
- > pro účast v soutěžích týmů je rozhodující příslušnost týmu do platícího klubu. Hráč z neplatícího klubu, který se rozhodne hrát za oprávněný tým jiného klubu, k takovému kroku nepotřebuje souhlas svého neplatícího klubu.

Všechna ustanovení předchozího odstavce (s výjimkou uskutečněných přestupů) mají přechodný charakter. Pokud klub v následující sezóně klubový příspěvek uhradí spolu s příspěvkem za poslední neuhrazenou sezónu, získá opět právo na nominaci svých týmů do soutěží, stejně jako jeho hráči ke startu v individuálních soutěžích. Zaplacením příspěvku se klubu rovněž obnovuje plná kontrola nad přestupy a hostování jeho členů v jiných klubech.

---

#### **2.10.2. STARTOVNÉ**

Startovné je jednorázový poplatek, který musí účastník (hráč, tým, dvojice) uhradit do předepsaného termínu, aby se mohl dané soutěže zúčastnit. Výše startovného a termíny jeho úhrady pro jednotlivé soutěže jsou uvedeny v Prováděcím předpisu nebo propozicích turnaje.

---

#### **2.10.3. POKUTY**

Pokud byl hráč potrestán kontumací zápasu (viz čl. 2.17.12), je povinen zaplatit pokutu ve výši 500 Kč. Do zaplacení pokuty platí pro takového hráče zákaz startu ve všech soutěžích.

Pokud byl kontumací celého utkání potrestán tým, musí členové týmu nebo jejich mateřský klub zaplatit pokutu ve výši 1 000 Kč. Do zaplacení pokuty platí pro tým zákaz startu v příslušné soutěži týmů a pro všechny jeho členy zákaz startu v libovolné soutěži. Proti zaplacení pokuty může postižený podat námitku (viz čl. 2.9). Podání námítky nemá odkladný účinek na zaplacení pokuty.

V případě prokázaného a vědomého obcházení povinnosti zaplatit pokutu je dotčený hráč nebo tým potrestán vyloučením ze všech soutěží ČMBS pro danou sezónu. Tento trest ho nezbavuje povinnosti pokutu zaplatit, aby se mohl přihlásit do soutěží příští sezóny.

Potrestaný hráč nebo tým obdrží karetní trest dle čl. 7 či další tresty vyplývající z čl.7.

---

#### **2.10.4. ODMĚNY**

Za přední umístění v nejvyšších domácích soutěžích jsou účastníci odměňováni bezplatnou účastí na mistrovství Evropy či na jiných turnajích a mohou být vypláceny finanční odměny z části vybraného startovného, případně od sponzorů. Konkrétní výše a forma odměn je specifikována v Prováděcím předpisu nebo o ní rozhoduje výkonný výbor sekce. Na všechny odměny se vztahuje výhrada možnosti omezení v případě neuspokojivé finanční situace ČMBS.

---

#### **2.11. NOMINACE NA MEZINÁRODNÍ SOUTĚŽE**

Jedním z úkolů ČMBS je reprezentace České republiky na mezinárodních soutěžích. Tato kapitola upravuje pravidla pro nominaci hráčů/hráček/týmů do reprezentace.

**Kapitola byla přesunuta do Prováděcího předpisu tohoto Soutěžního řádu**



## 2.12. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ K SOUTĚŽÍM

Tato kapitola definuje základní ustanovení společná všem soutěžím. V dalších kapitolách definujících jednotlivé soutěže jsou uvedeny pouze upřesňující informace a případné další specifické podmínky.

## 2.13. DEFINICE POJMŮ

### a) **Kolo skupiny K-K**

Je-li soutěž nebo její část hrána systémem každý s každým (dále jen „K-K“), jsou jednotlivé zápasy řazeny do kol skupiny K-K (první zápasy všech účastníků tvoří 1. kolo soutěže).

### b) **Kolo soutěže**

Jako kolo soutěže se označuje část soutěže hraná v jednom hracím termínu. U soutěží hraných jako série turnajů je to zpravidla jeden turnaj, u soutěží hraných jako skupina K-K několik kol skupiny K-K.

### c) **Kolo turnaje**

V závislosti na podmínkách může být turnaj složen z více kol, hraných stejným nebo různým systémem. Typickým příkladem je kombinace několika skupin K-K a finálový pavouk DKO/SKO.

### d) **Přihláška do soutěže**

Přihláškou do soutěže (dle pravidel soutěže) deklaruje zájemce (hráč, tým, klub) oficiálně svůj zájem zúčastnit se soutěže. Přihláška je akceptována pouze spolu se zaplacením startovního předepsaného pro danou soutěž.

### e) **Sestava týmu**

Sestava týmu určuje nasazení hráčů k jednotlivým zápasům. Zapisuje se do předtištěného formuláře, ve kterém před začátkem každého jednotlivého zápasu kapitáni týmů vyznačí hráče a disciplínu, kterou bude daný hráč hrát.

### f) **Soupiska týmu**

Je předtištěný formulář, na němž jednotlivé kluby (týmy) potvrzují pořadateli soutěže nahlášené složení týmu.

### g) **Soutěž**

Pod pojmem soutěž se rozumí jeden turnaj nebo série více turnajů s následným celkovým vyhodnocením. Soutěže se účastní množina účastníků (hráčů, dvojic, týmů), která je zpravidla pevně daná přihlášením do soutěže před jejím začátkem (v některých případech je možno se do soutěže zapojit i v jejím průběhu). Soutěž může být jednorázová nebo celosezónní. Na závěr soutěže je stanoveno výsledné pořadí účastníků (viz čl. 2.18.6). Přední umístění v soutěži může oprávnit účastníka k účasti v soutěži vyšší úrovně.

Ve smyslu platnosti tohoto dokumentu znamená pojem „soutěž“ vždy „soutěž pořádaná ČMBS“ a účast v ní je podmíněna splněním podmínek dle čl. 2.14.

### h) **Turnaj**

Turnaj sestává z jednotlivých zápasů odehraných mezi účastníky (hráči nebo týmy), kteří nastoupili do turnaje. Základní herní schémata a pravidla pro stanovení pořadí jednotlivých účastníků na konci turnaje jsou předmětem čl. 2.18.3.

### i) **Utkání**

Utkání sestává z několika zápasů. V zájmu zjednodušení formulací je přípustné používat pro utkání pojem „zápas“, pokud nehrozí záměna.

### j) **Uzavřená soutěž**

Za uzavřením se pokládají ty soutěže, v nichž je účast podmíněna splněním kvalifikačních požadavků.

k) **Výsledková tabulka**

Výsledková tabulka je seznam účastníků turnaje/soutěže uspořádaný dle jejich závěrečného umístění.

l) **Zápas**

Zápas sestává z jednotlivých her, vítězem se stává hráč, který jako první dosáhne předepsaného počtu vyhraných her nebo bodů v disciplíně 14.1. Pro soutěže jsou potřebné počty her/bodů stanoveny v Prováděcím předpisu.

m) **Záznam o utkání**

Je předtištěný formulář, na němž hráči nebo týmy zaznamenají výsledek vzájemného zápasu nebo jiný elektronický záznam utkání stanovený pořadatelem.

## 2.14. OBECNÉ PODMÍNKY ÚČASTI V SOUTĚŽÍCH

**Klub**, který chce do soutěže přihlásit hráče nebo tým, musí:

- být registrován v ČMBS,
- mít splněné závazky vůči ČMBS (úhrada klubového příspěvku, úhrada případných pokut apod.).

**Hráč**, který se chce přihlásit do soutěže, musí:

- být registrován v ČMBS,
- mít splněné závazky vůči ČMBS (úhrada klubového příspěvku mateřským klubem, úhrada případných pokut apod.)
- mít splněné závazky vůči mateřskému klubu (např. uhrazené klubové příspěvky, ...)

**Tým**, který se chce přihlásit do soutěže, musí:

- reprezentovat klub splňující podmínky pro účast v soutěžích,
- být složeno z hráčů, splňujících podmínky pro účast v soutěžích.

Hráč/tým/klub, který nesplňuje uvedené obecné podmínky, se nemůže zúčastnit soutěží ČMBS.

Další podmínky účasti mohou být dány podmínkami dané soutěže.

Ve smyslu tohoto článku znamenají pojmy „hráč“, „zájemce“, „tým“, „všichni“, „každý“, „klub“, apod., uvedené v souvislosti s účastí v soutěžích ČMBS, vždy subjekty splňující zde uvedené podmínky.

## 2.15. HRÁČI

### 2.15.1. PŘÍSLUŠNOST HRÁČE KE KLUBU A HOSTOVACÍ PRÁVO

Hráč může startovat jako jednotlivec v soutěži pouze za klub, za který je registrován. Přestupy se povolují na základě přestupního a hostovacího řádu ČMBS. Žádost o hostování může provést v platném přestupním období podle řádů ČMBS. **Pokud chce hrát jednotlivec týmy za jiný klub než jeho mateřský**, musí v daném týmu a daném období hostovat podle daných podmínek Přestupního a hostovacího řádu ČMBS.

### 2.15.2. POVINNOSTI HRÁČE

Hráč účastnící se soutěže je povinen:

- dodržovat všechna ustanovení pravidel billiardového sportu, Soutěžního řádu, Prováděcího předpisu, Etického kodexu, dalších řádů a předpisů ČMBS a pravidel dané soutěže. Hráč je povinen tato pravidla, řády a předpisy znát.
- předložit na vyžádání řediteli soutěže, vrchnímu rozhodčímu, jeho zástupci nebo zástupci řídicího orgánu ČMBS ke kontrole svůj registrační průkaz, či jiný platný úřední doklad, který potvrzuje jeho totožnost.

- c) řídit se sportovně technickými a organizačními pokyny funkcionářů soutěže,
- d) dokončit, nebrání-li mu v tom prokazatelné zdravotní nebo existenční důvody, soutěž, v níž startuje,
- e) nastoupit ke všem zápasům soutěží ČMBS v odpovídajícím oblečení, definovaném v čl. 2.18.1,
- f) dodržovat Etický kodex hráče, viz příloha Soutěžního řádu.

## 2.16. ROZHODČÍ

Na soutěže pořádané ČMBS nebo regionálními vedoucími je pořadatelem určen hlavní rozhodčí soutěže.

Soutěž řídí hlavní rozhodčí – ředitel turnaje.

V případě sporu rozhodčí rozhodne na základě posouzení všech okolností. Proti rozhodnutí rozhodčího není odvolání. Hráč/tým v případě nesouhlasu s výrokem rozhodčího může podat námitku u řídicího orgánu ČMBS sekce Pool.

Rozhodčí může v případě porušení pravidel nebo z důvodu zásahu vyšší moci nařídit opakování hry, případně celého zápasu.

V případě obzvláště hrubého porušení pravidel ze strany hráče/týmu může rozhodčí zápas ukončit a hráče/tým vyloučit z další účasti na turnaji. V takovém případě druhý hráč/tým získává kontumační vítězství se všemi herními důsledky – viz čl. 2.17.12. Zároveň bude jednotlivec či tým postihnut dle karetních trestů (viz čl. 7).

## 2.17. ORGANIZAČNÍ USTANOVENÍ

### 2.17.1. ČLENĚNÍ SOUTĚŽÍ

Pro soutěže, organizované ČMBS, se definují následující základní atributy:

- > **Organizační úroveň soutěže** v členění soutěží na oblastní a celostátní,
- > **Disciplína** v členění dle Prováděcího předpisu,  
Vyjmenované disciplíny se hrají podle mezinárodně platného standardu pravidel (standard EPBF),
- > **Typ účastníka soutěže** v členění na jednotlivce, dvojice a týmy,
- > **Věk účastníka soutěže** v členění na juniory (včetně kadetů), dospělé a seniory,  
Startovat v určité věkové kategorii může jen hráč, kterého k tomu opravňuje jeho věk, dosažený v daném kalendářním roce. Mezní data narození pro danou sezónu uvádí Prováděcí předpis.
- > **Pohlaví účastníka soutěže** v členění na muži, ženy a pro dvojice i smíšené.

Jednotlivé soutěže se definují vůči výše uvedeným atributům, přičemž soutěž může být v daném atributu také "otevřená", kdy se nekladou omezení na věk ani pohlaví. Výčet hraných poolbilliardových soutěží a jejich specifických pravidel je obsahem dalších kapitol.

### 2.17.2. ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ

Za organizaci soutěží v souladu se svými stanovami je zodpovědný ČMBS. Na základě rozhodnutí VV ČMBS sekce Pool, případně zodpovědných členů VV sekce pool, řídí jednotlivé soutěže pověřené osoby (vedoucí oblastí pro poolbilliard, jmenovaní ředitelé soutěží), s výjimkou soutěží zařazených do mezinárodního kalendáře a případných Mistrovství Evropy (světa).

### 2.17.3. ROZHODOVACÍ PRAVOMOC

Nastane-li v průběhu soutěže situace, v níž není možno dle platných předpisů dospět k jednoznačnému rozhodnutí, nebo kterou platné předpisy neřeší, přísluší řídicímu řediteli soutěže právo rozhodnout o způsobu řešení této situace.

---

#### 2.17.4. TERMÍNY SOUTĚŽÍ / KOL / ZÁPASŮ

Termíny soutěží a jejich jednotlivých kol určuje řídicí orgán ČMBS v rozpisu soutěží, který je závazný pro všechny účastníky soutěží. Hracími dny jsou soboty a neděle. Začátky prezentace jsou pro všechny celostátně řízené soutěže stanoveny na 10.00 hod, konec prezentace na 10:20 hod. (10:30 je předpokládaný start turnaje), poté začátek turnaje. Výjimky může s dostatečným předstihem stanovit řídicí orgán ČMBS.

Všechny termíny a místa konání jsou zveřejňovány v kalendáři akcí ČMBS na internetových stránkách ČMBS. Případné změny z důvodu vyšší moci řeší výkonný orgán ČMBS se snahou o minimalizaci jejich dopadu.

V případě, že rozpis určuje termíny jednotlivých zápasů (skupina K-K), musí být zápasy odehrány v předepsaných termínech. Odehrát zápas mimo předepsaný termín je možno pouze po písemném schválení ředitelem dané soutěže.

---

#### 2.17.5. PŘIHLAŠOVACÍ SEZNAM

Přihlašovací seznam je uspořádaný seznam zájemců o účast v soutěži (hráčů/týmů). Některé soutěže mohou vyžadovat splnění podmínek pro přihlášení do uzavřené soutěže. Uspořádání seznamu je dáno průběžným pořadím dané soutěže nebo pořadím z předchozího ročníku dané soutěže či mimořádných baráží.

Seznam tvoří odpovědná osoba pověřená VV sekce pool a je závazný.

---

#### 2.17.6. PŘIHLÁŠENÍ DO SOUTĚŽE

Zájemce (hráč/tým), který se přihlašuje do soutěže, musí splňovat obecné podmínky pro účast v soutěžích (čl.2.14) a případně kvalifikační předpoklady pro danou soutěž (postup ze soutěže nižší úrovně).

Zájemce, který nesplňuje uvedené podmínky, se nemůže zúčastnit dané soutěže ČMBS.

Přihláška do soutěže je akceptována pouze při podání do stanoveného termínu a po zaplacení startovního v plné výši. Termíny přihlášení jsou publikovány v kalendáři ČMBS, konkrétní výše startovního pro danou sezónu je uvedena v Prováděcím předpisu. Bez zaplacení startovního je na hráče či tým pohlíženo jako by na účast v soutěži nereflakoval. U některých soutěžích je možné přihlášení a platba v rámci prezence bezprostředně před začátkem turnaje.

Přihlášením do soutěže se účastník zavazuje k dodržování Soutěžního řádu a dalších předpisů ČMBS (včetně Etického kodexu hráče) a k plnění z nich vyplývajících povinností.

Nemůže-li přihlášený účastník do soutěže nastoupit, je povinen tuto skutečnost neprodleně oznámit příslušnému orgánu ČMBS. Při odhlášení ze soutěže **do stanoveného termínu přihlášení, nebo ze závažných důvodů** má účastník nárok na vrácení startovního.

---

#### 2.17.7. SEZNAM ÚČASTNÍKŮ

Účastníci (hráči/týmy), řádně přihlášení do soutěže, jsou sestaveni do uspořádaného seznamu účastníků. V případě, že se do soutěže vyžadující kvalifikaci nepřihlásí účastník, který je oprávněn v soutěži hrát, nebo

přihlášený účastník se ze závažných důvodů ze soutěže odhlásí, je seznam účastníků sesunut směrem nahoru. Povolují-li to pravidla dané soutěže, je uvolněné místo na konci seznamu nabídnuto dalšímu oprávněnému zájemci z přihlašovacího seznamu (dalšímu účastníkovi z kvalifikačního pořadí nebo dalšímu účastníkovi z nižších soutěží), který se pak může do soutěže přihlásit.

Uspořádání seznamu účastníků může být náhodné (stanovené losem) nebo cíleně stanovené průběžným pořadím probíhající soutěže nebo závěrečným pořadím předchozího ročníku dané soutěže. Z tohoto pořadí se vychází při nasazování účastníků do soutěže. Podmínky nasazení jsou stanoveny specificky pro jednotlivé soutěže nebo jsou stanoveny ředitelem turnaje.

---

#### **2.17.8. PREZENCE K SOUTĚŽI/TURNAJI**

Na začátku každé soutěže nebo každého kola (turnaje / hracího dne) soutěže jsou všichni účastníci povinni se prezentovat u ředitele soutěže nebo jím pověřené osoby. Při prezenci všichni hráči doloží svou totožnost registračním průkazem nebo jiným úředním dokladem. Týmy kromě toho předloží soupisku se seznamem všech členů týmu – viz čl.0 Účastník, který nebude schopen při zahájení soutěže předložit požadované doklady, nebude do soutěže připuštěn. Právo na vrácení startovního v takovém nevzniká.

Není-li vyžadováno předběžné přihlášení a úhrada startovního, uhradí účastník při prezenci startovné a tím je přihlášen k soutěži/turnaji.

Pokud se některý přihlášený účastník turnaje nezúčastní nebo nedostaví-li se do doby uzavření prezence (čekací doba viz čl. 2.17.11) nebo nebyl-li pro nesplnění podmínek do soutěže připuštěn, provede se sesunutí pořadí hráčů pro turnaj tak, aby se volná místa dostala na konec seznamu. Až do uzavření prezence tedy nelze říci, kteří konkrétní hráči se v zápasech setkají. Dodatečné zařazení hráče do turnaje po skončení prezence je zcela vyloučené. Přesuny účastníků není možno provádět po zahájení turnaje.

---

#### **2.17.9. ŘÍZENÍ A PRŮBĚH TURNAJE**

Za řízení průběhu turnaje je zodpovědný ředitel turnaje nebo jím pověřená osoba (dále jen „ředitel turnaje“). Turnaj začíná prezencí účastníků nebo rovnou startem turnaje – pokud je dán rozpis zápasů předem. Po ukončení prezence je případně provedeno losování účastníků do turnaje (není-li nasazení předem dáno). Ředitel turnaje zahájí turnaj a sdělí účastníkům potřebné informace.

Jednotlivé zápasy jsou vyhlášovány ředitelem turnaje, a to v takovém pořadí, aby byl zajištěn co nejplynulejší chod turnaje. Hráči jsou povinni zdržovat se v prostoru tak, aby slyšeli vyhlásování zápasů. Potřebuje-li se hráč z naléhavého důvodu vzdálit z tohoto prostoru, je povinen si vyžádat souhlas ředitele turnaje a po návratu opět ohlásit svůj příchod. Je věcí ředitele turnaje, do jaké míry bude tolerovat ohlášenou dočasnou nepřítomnost hráče a případně přizpůsobí průběh turnaje.

Po vyhlášení zápasu hráči / kapitáni týmů potvrdí řediteli nástup k zápasu (případně si vyzvednou zápis o utkání) a nastoupí k zápasu. Po ukončení zápasu vítěz / kapitán domácího týmu nahlásí řediteli výsledek a odevzdá mu zápis o utkání. Po ukončení turnaje jeho ředitel případně provede vyhodnocení turnaje (stanovení výsledného pořadí) a vyhlásí výsledky. Ředitel turnaje je odpovědný za neprodlené doručení výsledků turnaje k dalšímu zpracování příslušnému orgánu ČMBS.

---

#### **2.17.10. ZÁPIS O UTKÁNÍ, NAHLÁŠENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ**

Vyžaduje-li to ředitel turnaje nebo charakter soutěže (např. při disciplíně 14.1 nekonečná), jsou jednotliví hráči povinni průběžně vyplňovat zápis o utkání do poskytnutého formuláře. Vyplněný zápis podepíše oba hráči, vítěz

jej pak odevzdá řediteli turnaje.

Výsledek utkání týmů je povinen nahlásit "domácí tým" (uveden v zápise jako první vlevo), zápas jednotlivce je povinen nahlásit vítěz. V případě nesplnění bude utkání kontumováno v neprospěch provinilého týmu/hráče.

---

#### **2.17.11. ČEKACÍ DOBY**

Účastníci soutěže jsou povinni dostavit se na místo konání soutěže/turnaje nejpozději 15 minut před stanoveným začátkem. V případě, že je nutná před turnajem (zápasem) prezence, nejpozději do oznámeného konce prezence. Po ukončení prezence nebudou hráči /týmy do turnaje připuštěni.

V době stanovené pro prezenci může hráč požádat ředitele turnaje telefonicky (ne SMS) o odklad ukončení prezence z důvodu svého zdržení. Čekací doba pro zahájení turnaje je určena ředitelem soutěže.

Hráč je povinen dostavit se ke stolu do 5 minut po vyhlášení zápasu ředitelem turnaje.

- Příchod o 5 min pozdě – napomenutí
- 10 min, ztráta hry
- 15 min, ztráta zápasu (do systému bude zapisováno skóre -2 vs max počet bodů v zápase, v nekonečné -28 proti max skóre). Pokud se bude jednat o zápas ve skupině, hráč bude vyloučen i z následujících zápasů. Na rozehrání je určena doba 5 minut před zahájením zápasu, pokud ředitel turnaje nerozhodnul jinak.

Čas začíná běžet od okamžiku vyhlášení zápasu, je vidět v soutěžním softwaru, ředitel turnaje ihned po vyhlášení spustí zápas příslušným způsobem (přiřazením stolu a stiskem start).

Zároveň bude jednotlivec či tým postihnut dle karetních trestů (viz čl. 7).

---

#### **2.17.12. SKREČ A KONTUMACE ZÁPASU**

Zápas, který nebyl zahájen nebo dohrán z důvodu na straně některého z hráčů, končí zápas skrečí ve prospěch jeho soupeře. Skrečí končí i zápas, k němuž se hráč nedostavil do ukončení čekacích dob (viz článek 2.7.11). O vyhlášení skreče rozhoduje s konečnou platností rozhodčí nebo ředitel turnaje/soutěže. Proti jeho rozhodnutí není opravný prostředek.

Skreč jednotlivce ve skupině každý s každým znamená pro skrečujícího hráče anulování všech jeho zápasů ve skupině, jako by do turnaje vůbec nenastoupil.

Skreč jednotlivce v pavouku má za následek prohru skrečujícího hráče.

Skreč člena týmu má za následek ztrátu jednoho bodu v utkání družstva.

Zápas, který nebyl zahájen nebo dohrán z rozhodnutí ředitele turnaje nebo rozhodčího pro porušení pravidel nebo řádů, končí kontumací v neprospěch viníka. K zákazu zahájení nebo k předčasnému ukončení zápasu musí mít ředitel turnaje kvalifikovaný důvod, který je povinen viníkovi sdělit. Pokud viník nemůže nebo nechce oznámený důvod odstranit, nabývá kontumace platnosti. Kontumace zápasu má na účast hráče nebo týmu v turnaji stejný účinek jako skreč, navíc však je spojená s peněžitou pokutou (viz čl. 2.10.3). Proti ztrátě zápasu není opravný prostředek. Proti uvalení pokuty se viník může bránit cestou námitkového řízení. Po skončení turnaje nebo soutěže je možná dodatečná kontumace v případě dodatečného zjištění porušení pravidel. Zároveň bude jednotlivec či tým postihnut dle karetních trestů (viz čl. 7).

## 2.17.13. PŘESTÁVKA V ZÁPASU (TIME-OUT)

Každý hráč má během zápasu právo na jednu přestávku ve hře (time-out) v maximální délce 5 minut, a to během stavění koulí bez ohledu na to, kdo je na strku. Hráč je povinen čerpání přestávky ohlásit soupeři a případně rozhodčímu/vedoucímu turnaje. Po dobu přestávky je hra přerušena. Soupeř je povinen během této doby setrvat u stolu, v opačném případě se to chápe jako vyčerpání i jeho přestávky. Čerpání přestávky za účelem kouření je výslovně zakázáno. Řídící orgán ČMBS či ředitel turnaje může před začátkem soutěže nebo jejího jednotlivého kola povolit benevolentnější řešení přestávek, zejména na žádost hráče ze zdravotních důvodů.

Pokud zápas rozhoduje rozhodčí, může si hráč vzít time-out a protihráč může pokračovat ve hře, je-li to možné.

## 2.18. TECHNICKÁ USTANOVENÍ

### 2.18.1. SPORTOVNÍ ÚBOR

Sportovní úbor pro poolbillardové soutěže je v souladu s mezinárodními předpisy definován následovně:

> Dress code "A":

Muži: černé polobotky, černé ponožky; černé kalhoty společenského střihu (ne džíny či jim podobné); jednobarevná košile s dlouhým rukávem, vesta, motýlek.

Ženy: uzavřená společenská obuv; černé kalhoty (ne džíny a jim podobné) či sukně, ne kratší než do půli stehen; jednobarevná halenka nebo polokošile, vesta či sako, nebo společenské šaty.

> Dress code "B":

Chlapci a muži: kožené polobotky jakékoliv barvy, sportovní obuv musí mít tmavou barvu a musí být vyrobena z kůže nebo z koženého materiálu, černé ponožky; černé kalhoty společenského střihu (ne džíny či jim podobné, nebo elastický a sportovní oděv z lehkého materiálu, na kalhotech nejsou povoleny cvočky, řetězy, postranní kapsy); tričko/košile s límečkem s krátkým či dlouhým rukávem s klubovým názvem či logem vepředu i vzadu. V případě, že v herně bude zima, je možné obléct klubovou mikinu, mikina však nesmí být s kapucí. Klubovou mikinou se myslí mikina označená klubovým znakem nebo nápisem vepředu i vzadu.

Dívky a ženy: kožené polobotky jakékoliv barvy, sportovní obuv musí mít tmavou barvu a musí být vyrobena z kůže nebo z koženého materiálu; černé kalhoty (ne džíny či jim podobné, nebo elastický a sportovní oděv z lehkého materiálu, na kalhotech nejsou povoleny cvočky, řetězy, postranní kapsy) či sukně ne kratší než do půli stehen; halenka nebo tričko/košile s límečkem s krátkým nebo dlouhým rukávem s klubovým názvem či logem vepředu i vzadu. V případě, že v herně bude zima, je možné obléct klubovou mikinu, mikina však nesmí být s kapucí. Klubovou mikinou se myslí mikina označená klubovým znakem nebo nápisem vepředu i vzadu.

Berte na vědomí, že dress code by měl být vždy čistý, upravený a pásek by neměl být opotřebovaný.

S výjimkou MR seniorů, které se tradičně hrají v úboru podle normy Dress code „A“, se všechny soutěže řízené ČMBS hrají v úboru splňujícím normu Dress code „B“. V soutěžích ČMBS se vždy hraje se zakasaným/zastrčeným košilovým trikem s límečkem či košilí (viz Dress code "A" či "B"). Řídící orgán ČMBS či ředitel turnaje může před začátkem soutěže nebo jejího jednotlivého kola povolit benevolentnější řešení

úpravy oblečení, zejména na žádost hráče ze zdravotních důvodů.

Pro soutěže řízené ČMBS se požaduje, aby tričko s límečkem dle Dress code „B“ neslo označení mateřského klubu na hrudi a na zádech.

Pro soutěže týmů se dále požaduje, aby hráči týmu nastoupili ke společnému utkání v jednotných dresech. Nevýznamné rozdíly v odstínu nebo nášivkách nejsou na závadu.

Nedodržení předepsaného sportovního úboru je důvodem pro kontumaci zápasu v neprospěch viníka, a to v soutěžích jednotlivců i týmů. Splnění předpisů o sportovním úboru posuzuje výhradně hlavní rozhodčí soutěže nebo ředitel turnaje/soutěže. Organizátor soutěže si vyhrazuje právo toto ustanovení dle uvážení měnit.

---

### 2.18.2. SPECIFIKACE STOLŮ

Soutěže jednotlivců, žen, seniorů, juniorů, kadetů, dvojic a družstev pořádaných ČMBS mohou být hrány pouze na stolech rozměru 9'ft , 8'ft PRO a 8'ft s plátnem zelené či modré barvy a jejich odstínů.

---

### 2.18.3. ZÁKLADNÍ HERNÍ SCHÉMATA

Základní jednotkou měření sil v kulečnicku je zápas dvou soupeřů. Z jednotlivých zápasů jsou pak složeny vyšší jednotky – více kolová utkání jednotlivců/týmů. Zápas/utkání se skládají do turnajů hraných podle různých systémů, jejichž výsledkem je tabulka určující výsledné pořadí zúčastněných hráčů.

Soutěž je celkovým vyhodnocením série turnajů podle stanovených pravidel.

Cílem hry je porazit soupeře, tzn. vyhrát zápas. Proto je základním kritériem pro rozhodování turnajů vítězství v zápase, které určuje postup vítěze do dalšího kola, resp. počet vítězství, je-li výsledné pořadí určováno podle tohoto kritéria.

Pro soutěže ČMBS se standardně používají tři možné postupy řízení turnajů, které se v případě potřeby mohou kombinovat. Zásady, jimiž se uvedené postupy řídí, jsou pro centrálně řízené soutěže ČMBS jednotné a závazné. V ostatních soutěžích může pořadatel zvolit turnajovou formuli podle vlastního uvážení, doporučuje se však použití standardů ČMBS.

---

#### 2.18.3.1. ZKRÁCENÉ DOUBLE KO (DKO)

Systém double KO (dále jen „DKO“) je vyřazovací způsob vedení turnaje, kdy hráč opouští turnaj po druhé porážce.

Hráči bez porážky postupují A-stranou vyřazovacího pavouka, hráči s první porážkou přecházejí do jeho B-strany.

Porážkou v B-straně pavouka končí účast hráče v turnaji.

DKO se v určeném stupni turnaje přerušuje. Postupující z B-strany se nasadí proti postupujícím z A-strany a turnaj se dohraje jako přímá vyřazovací soutěž systémem KO. Přechody hráčů mezi stranami pavouků lze realizovat různými způsoby, závazné varianty jsou uvedeny v Prováděcím předpisu.

Hráči, kteří svou účast v turnaji ukončili na stejném stupni pavouka, se dělí o společné umístění v turnaji. Jako pomocné kritérium pro stanovení pořadí hráčů v rámci jednoho umístění se používá poměr vyhraných her a prohraných her. Pokud hráč turnaj DKO nedohraje, skončí jeho neodehrané zápasy kontumací a umístěním



podle odehraných zápasů.

---

### 2.18.3.2. SINGLE KO (SKO)

Systém single KO (dále jen „SKO“) je vyřazovací způsob vedení turnaje, kdy hráč opouští turnaj po první porážce.

Hráči bez porážky postupují A-stranou vyřazovacího pavouka, hráči s první porážkou účast v turnaji končí.

Hráči, kteří svou účast v turnaji ukončili na stejném stupni pavouka, se dělí o společné umístění v turnaji. Jako pomocné kritérium pro stanovení pořadí hráčů v rámci jednoho umístění se používá poměr vyhraných her a prohraných her. Pokud hráč turnaj SKO nedohraje, skončí jeho neodehrané zápasy kontumací a umístěním podle odehraných zápasů.

---

### 2.18.3.3. SKUPINA K-K

Systém hry ve skupině K-K (**Každý s Každým**) je způsob vedení turnaje, kdy se každý účastník skupiny (hráč/tým) utká se všemi zbývajících členy své skupiny.

Pořadí, ve kterém se účastníci vzájemně střetnou, určuje ředitel soutěže podle interního předpisu soutěže a s přihlédnutím k požadavkům regulérnosti i plynulosti soutěže. Hráči/týmy stejného klubu musí vzájemné zápasy odehrát v úvodních kolech. Hráčům je přísně zakázáno svévolně zahájit zápas, který v rozpisu není uveden jako bezprostředně následující po právě dokončeném zápasu. Porušení tohoto zákazu může být potrestáno diskvalifikací.

Každý účastník skupiny je povinen sehrát všechna svá utkání. Pokud účastník z libovolných příčin z turnaje hraného jako skupina K-K odstoupí nebo je diskvalifikován, jsou jeho dosavadní výsledky ve skupině anulovány a na účastníka se pohlíží, jako by se turnaje vůbec nezúčastnil. Výjimkou z tohoto pravidla je soutěž týmů (viz kapitola 7 – Ligové soutěže týmů).

### UMÍSTĚNÍ VE SKUPINĚ K-K V SOUTĚŽÍCH JEDNOTLIVCŮ

O umístění ve skupině K-K jednotlivců rozhoduje v první řadě počet dosažených vítězství. Pokud shodného počtu vítězství dosáhne více jednotlivců, rozhodne se o jejich vzájemném pořadí podle dalších kritérií v následujícím pořadí:

1. počet vítězství ze vzájemných zápasů (v případě shodného počtu vítězství dvou účastníků rovno výsledku vzájemného zápasu),
2. při rovnosti vítězství podíl vyhraných a prohraných her (podíl získaných a ztracených bodů v 14.1) (tzv. koeficient) ze vzájemných zápasů,
3. při rovnosti koeficientu rozdíl vyhraných a prohraných her (rozdíl získaných a ztracených bodů v 14.1) ze vzájemných zápasů,
4. při rovnosti vítězství a rovnosti koeficientů a vyhraných a prohraných her ze vzájemných zápasů – podíl vyhraných a prohraných her (podíl získaných a ztracených bodů v 14.1) ze všech zápasů skupiny,
5. pořadí podle penaltového rozstřelu pro případ naprosto shodného výsledku několika účastníků soutěže.

V případě, že některé kritérium rozdělí skupinu více účastníků na dvě nebo více podskupin, začíná další rozhodování uvnitř těchto podskupin znovu kritériem 1.

**V barážích o extraligu týmů může vedoucí turnaje zvolit jiný systém hodnocení soutěže, například převzatým ze soutěže jednotlivců.**

## UMÍSTĚNÍ VE SKUPINĚ K-K V SOUTĚŽÍCH TÝMŮ

O umístění ve skupině K-K týmů rozhoduje v první řadě počet získaných kladných bodů. Pokud shodného počtu bodů dosáhne více týmů, rozhodne se o jejich vzájemném pořadí podle dalších kritérií v následujícím pořadí:

1. počet vítězství ze vzájemných zápasů (v případě shodného počtu vítězství dvou účastníků rovnou výsledku vzájemného zápasu),
2. souhrnný koeficient – viz dále,
3. pořadí podle penaltového rozstřelu pro případ naprosto shodného výsledku několika účastníků soutěže, viz dále

V případě, že některé kritérium rozdělí skupinu více účastníků na dvě nebo více podskupin, začíná další rozhodování uvnitř těchto podskupin znovu kritériem 1.

### SOUHRNNÝ KOEFICIENT

Pro soutěž týmů je stanoveno doplňující kritérium **souhrnného koeficientu**. Ten je součtem koeficientů jednotlivých zápasů, které jsou vypočteny metodou „relativního rozdílu“:

- > vykazuje míru výhry vítěze (stejně jako míru prohry poraženého) v zápase
- > počítá se jako  $(B1 - B2) / \text{maximum}(B1; B2)$

Vyšší souhrnný koeficient určuje lepší umístění.

Příklad využití souhrnného koeficientu v jednom utkání:

DISCIPLÍNY	TÝM-A		ROZDÍL-A	ROZDÍL-B	TÝM-B	
<b>10-BALL</b>	Hráč-A1	<b>6</b>	0,627	-0,627	<b>3</b>	Hráč-B1
<b>8-BALL</b>	Hráč-A2	<b>4</b>	-0,333	0,333	<b>6</b>	Hráč-B2
<b>9-BALL-1</b>	Hráč-A3	<b>7</b>	0,375	-0,375	<b>5</b>	Hráč-B3
<b>SKÓRE:</b>	<b>2</b>		<b>0,669</b>	<b>-0,669</b>	<b>1</b>	
	vyhrané zápasy-A		Součet relativních rozdílů			vyhrané zápasy-B

### PENALTOVÝ ROZSTŘEL PŘI SOUTĚŽI TÝMŮ

Penaltový rozstřel se při soutěži týmů realizuje mezi dvěma hráči, nominovanými kapitány týmu.

Výsledné pořadí skupiny K-K je tedy vždy určeno s přesností na jednotlivá místa, tzn., není možné, aby více účastníků skončilo se stejným umístěním. Proto se nezavádí žádné pomocné kritérium.

#### 2.18.4. PENALTOVÝ ROZSTŘEL

Penaltový rozstřel se používá jako poslední možnost rozhodnutí o pořadí v případě úplné shody více hráčů podle ostatních rozlišovacích kritérií. Rozstřel se skládá z jednotlivých penalt. Penalta se provádí se dvěma

koulemi na stole. Bílá se postaví na přední bod, barevná koule na zadní bod. Úkolem hráče je potopit barevnou kouli do vybrané zadní kapsy. Strk musí proběhnout v souladu s obecnými pravidly pro řádný strk. Jakékoliv porušení těchto pravidel způsobí, že penalta je prohlášena za nezdařenou.

Hráči se v provádění penalt pravidelně střídají po jednom strku. Pořadí, v němž hráči nastupují ke své penaltě, je dáno pořadím nasazení do skupiny. Odehrání jednoho strku všemi zúčastněnými hráči tvoří jedno penaltové kolo.

Penaltový rozstřel začíná sérií tří penaltových kol. O lepším umístění hráče rozhoduje větší počet úspěšných penalt. Pokud dojde po úvodní sérii ke shodě počtu úspěšných pokusů u dvou nebo více účastníků, pokračují takoví účastníci po jednom přidavném penaltovém kole až do konečného rozhodnutí. Pořadí hráčů v přidavných kolech je obrácené proti pořadí v úvodní sérii.

---

#### 2.18.5. VÍCEKOLOVÉ TURNAJE

Turnaj může být složen z více kol hraných stejným nebo různým systémem. Typickým příkladem je kombinace několik skupin K-K a finálový pavouk SKO/DKO. Výsledné pořadí jednoho kola pak určuje seznam účastníků kola následujícího. V případě odstoupení některého hráče z turnaje mezi koly se však neaplikuje pravidlo nahrazování, tedy seznam účastníků následujícího kola se sesune a poslední místa zůstávají volná.

Celkové pořadí kola sestávajícího z více stejných paralelních herních schémat (např. několik kvalifikačních skupin K-K) se určuje na základě umístění ve skupině a v rámci stejného umístění podle dosaženého koeficientu. Pořadatel má právo rozhodnout jinak.

Celkové pořadí více kolového turnaje vznikne sestavením pořadí jednotlivých kol, tzn., účastníci závěrečného kola se umístí na nejvyšší pozice, za ně se zařadí hráči, kteří nepostoupili z předchozího kola. Pro stanovení pořadí v rámci stejného umístění se používá pouze pomocné kritérium posledního dosaženého kola.

---

#### 2.18.6. BODOVÉ HODNOCENÍ

Bodové hodnocení slouží ke stanovení průběžného a závěrečného pořadí účastníků soutěží hraných jako série samostatných turnajů. Centrální soutěže jednotlivců se řídí zde uvedenými zásadami, u oblastních soutěží je v pravomoci příslušných vedoucích oblastí stanovit dle místních podmínek odlišné bodování a celkové vyhodnocení.

---

##### 2.18.6.1. BODOVÁNÍ TUZEMSKÝCH TURNAJŮ

Za umístění v každém turnaji získává účastník bodové ohodnocení, viz níže:

- > MR 10000 bodů
- > Kvalifikace MR (bodování jako regiony ČPTour)
- > ČPTour Open 8000 bodů (pokud bude dotace na turnaji větší než 20000,- Kč, potom 10000 bodů)
- > ČPTour 32 6000 bodů (pokud bude dotace na turnaji větší než 20000,- Kč, potom 8000 bodů)
- > Regiony – jarní část – po odehrání budou pouze seznamy, po odehrání horní části soutěže (ČPTour) bude mít každý první mít body jako další pořadí za posledním z ČPTour, podzimní část – první bude mít body jako další pořadí po posledním ČPTour 32 – 6000 bodů.

Uvedené bodování platí pro všechny disciplíny.

### 2.18.6.2. STANOVENÍ CELKOVÉHO POŘADÍ

Umístění hráče v celkovém pořadí soutěže je dáno součtem jeho bodových zisků z jednotlivých turnajů (zpravidla všech, u některých pouze N nejlepších výsledků dle podmínek dané soutěže). V případě, že více hráčů má stejný bodový zisk, použije se pro stanovení jejich pořadí celkový koeficient (podíl sumy bodů vyhraných her a sumy prohraných her) za celou soutěž. V případě, že ani použití koeficientu nevede k rozlišení pořadí hráčů, sehrají hráči dodatečný zápas, pokud je to třeba, jehož termín a parametry stanoví ředitel soutěže po dohodě s dotýcnými hráči.

## 3. MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY

Mistrovství České republiky v poolbillardu (MR) je nejvyšší soutěží ČMBS v poolbillardu, v níž účastníci bojují o titul mistra České republiky. MR je tvořeno samostatnými turnaji pro jednotlivé disciplíny a kategorie.

### 3.1. MR JEDNOTLIVCŮ

MR jednotlivců je nejvyšší soutěží jednotlivců. Účastníci MR bojují o titul mistr České republiky, a to zvlášť v každé disciplíně dle Prováděcího předpisu.

Přihlášení a specifikace MR je určeno Prováděcím předpisem.

#### 3.1.1. HERNÍ SYSTÉM

Mistrovství České republiky jednotlivců se v každé disciplíně hraje jednokolově, systémem DKO32, do něhož jsou nasazeni hráči na 1.-16. podle celkového umístění v ČPTour (po šesti odehraných kolech – 4 x ČPTour 32 a 2 x ČPTour Open) a dále hráči na 1.-16. místě z otevřené kvalifikace na MR v dané disciplíně. Nasazení hráči mají povinnost se přihlásit do dne a času určeného pořadatelem. V případě, že není přihlášeno všech 16 hráčů, doplní se hráči, kteří byli v souhrnném žebříčku ČPTour 2019 na dalších místech, tak aby bylo vždy 16 hráčů nasazených do druhého dne, Pouze v případě, že se nepodaří naplnit z různých (hlavně například časových) důvodů, postoupí potom z kvalifikace více hráčů.

U nasazených hráčů je nasazení do dalšího turnaje MR vždy podle celkového žebříčku MR (místa kvalifikantů se vynechávají), do prvního kola je nasazení podle souhrnného žebříčku ČPTour 2019 (červen).

### 3.2. MR DRUŽSTEV

Na mistrovství České republiky družstev v sezóně 2019 postupuje prvních 8 týmů ze základních kol Českomoravské extraligy týmů (ČMET)

#### 3.2.1. HERNÍ SYSTÉM

Mistrovství České republiky týmů se hraje jednokolově, systémem DKO 8 / last 4 SKO

### 3.3. MR ŽEN

Mistrovství České republiky žen je nejvyšší soutěží kategorie žen. Účastnice MR bojují o titul mistryně České republiky, a to zvlášť v každé disciplíně dle Prováděcího předpisu.

Mistrovství České republiky žen je otevřené a může se ho zúčastnit každá žena bez ohledu na věk splňující podmínky uvedené v článku 2.3. Hraje se v úboru podle normy Dress code „B“.

---

### 3.3.1. HERNÍ SYSTÉM

Mistrovství České republiky žen se hraje jednokolově, systémem DKO. Pořadí nasazení je dané umístěním na předcházejícím MR žen v kombinaci s náhodným losem (u těch žen, které předcházející MR neabsolvovaly).

### 3.4. MR KADETŮ A JUNIORŮ

Na mistrovství České republiky kadetů a juniorů bojují účastníci o titul mistr/mistryně České republiky v dané věkové kategorii nebo pokud VVS pool rozhodne, bude se MR kadetů a juniorů konat jako sloučené věkové kategorie. Tato MR jsou otevřená, zúčastnit se může každý zájemce splňující podmínky uvedené v článku 2.3 a věkovou podmínku – dosažení stanoveného maximálního věku v kalendářním roce soutěže:

- > kadeti: 16 let
- > junioři: 18 let

MR kadetů a juniorů se hrají jako samostatné turnaje pro jednotlivé věkové kategorie a disciplíny nebo jako sloučené věkové kategorie – dle počtu účastníků (viz Prováděcí předpis). Turnaje jsou společné pro hochy i dívky. Hraje se v úboru podle normy Dress code „B“. Při slabém počtu v jedné kategorii se mohou kategorie sloučit.

---

### 3.4.1. HERNÍ SYSTÉM

MR kadetů a juniorů se hraje jednokolově, systémem DKO nebo skupiny + DKO. Pořadí nasazení je dané umístěním na předcházejícím MR kadetů a juniorů v kombinaci s náhodným losem (u těch hráčů, kteří předcházející MR neabsolvovali). Ředitel soutěže může systém změnit.

### 3.5. MR SENIORŮ

Na mistrovství České republiky seniorů bojují účastníci o titul mistr/mistryně České republiky v kategorii seniorů. Toto MR je otevřené a zúčastnit se může každý zájemce (muži i ženy) splňující podmínky uvedené v článku 2.3 a věkovou podmínku – dosažení minimálního věku 43 let v kalendářním roce soutěže.

MČR seniorů se hraje jako samostatné turnaje pro jednotlivé disciplíny (viz Prováděcí předpis). Hraje se v úboru podle normy Dress code „A“.

---

### 3.5.1. HERNÍ SYSTÉM

MR seniorů se hraje dvoukolově – skupiny K-K, na které navazuje finálové DKO nebo pouze DKO. Počet skupin a postupujících z prvního kola do DKO určuje ředitel soutěže. Pořadí nasazení do skupin je dané umístěním na předcházejícím MR seniorů v kombinaci s náhodným losem (u těch hráčů, kteří předcházející MR neabsolvovali). Ředitel soutěže může systém změnit.

### 3.6. MR DVOJIC, SMÍŠENÝCH DVOJIC

Na mistrovství České republiky dvojic (dvojice sestavená bez rozdílů věku a pohlaví) a smíšených dvojic (dvojice sestavená z obou pohlaví bez rozdílů věku) bojují účastníci o titul mistr České republiky v kategorii dvojic a smíšených dvojic. Toto MR je otevřené a zúčastnit se mohou dvojice splňující podmínky uvedené v článku 2.3.

MR dvojic a smíšených dvojic se hraje jako jediný turnaj v jedné disciplíně (viz Prováděcí předpis). Hraje se v úboru podle normy Dress code „B“.

---

### 3.6.1. HERNÍ SYSTÉM

MR dvojic a smíšených dvojic se hraje dvoukolově – skupiny K-K, na které navazuje finálové DKO nebo rovnou DKO. Počet skupin a postupujících z prvního kola do DKO určuje ředitel soutěže. Pořadí nasazení do skupin je dané umístěním na předcházejícím MR dvojic a smíšených dvojic v kombinaci s náhodným losem (u těch hráčů, kteří předcházející MR neabsolvovali).

## 4. ČPTOUR, REGIONÁLNÍ LIGY

### 4.1. ČPTOUR

ČPTour je nejvyšší ligová soutěž jednotlivců. Její účastníci bojují o nominaci na MR a na ME. Přední umístění budou ohodnocena finančními odměnami – viz Prováděcí předpis. Hraje se šest kol ČPTour, z toho čtyři ČPTour 32, omezeno na 32 hráčů, disciplíny (ČPTour 32 – 8,9,10,14.1, ČPTour Open – 8 a 9). Soutěže se účastní hráči bez ohledu na pohlaví a věkovou kategorii splňující podmínky uvedené v článku 2.3.

---

#### 4.1.1. NASAZOVÁNÍ HRÁČŮ

Pro první turnaj bude provedeno nasazení do turnaje podle souhrnného žebříčku ČPTour 2018 (šest kol) + MR 2018 (čtyři kola).

Pro další turnaje zůstává v ČPTour vždy první šestnáctka hráčů, ostatní se musí probíjet z kvalifikací – regionů, tedy prvních 16 z průběžného žebříčku 2018, druhých 16 bude kvalifikováno z regionů, nasazení bude losováno před turnajem, avšak pouze shodná místa v jednotlivých regionech, upřesnění v Prováděcím předpisu Soutěžního řádu. Pro další turnaje dle průběžného pořadí. Nasazení do pavouka DKO je provedeno systémem 1-32, 2-31, 3-30, 4-29, 5-28, 6-27, 7-26, 8-25, 9-24, 10-23, 11-22, 12-21, 13-20, 14-19, 15-18, 16-17. Ředitel soutěže může systém v případě nutnosti změnit.

---

#### 4.1.2. HERNÍ SYSTÉM

Každý turnaj každé disciplíny ČPTour jednotlivců se hraje systémem viz Prováděcí předpis a přílohy. (viz Prováděcí předpis).

---

#### 4.1.3. BODOVÉ HODNOCENÍ

Bodové hodnocení a stanovení celkového pořadí soutěže se řídí články 2.18.6.1 až 2.18.6.2.

### 4.2. REGIONÁLNÍ SOUTĚŽE

Regionální soutěže jednotlivců tvoří základní vrstvu soutěží jednotlivců, v níž účastníci bojují o postupová místa do následující ČPTour (první čtyři kola). Počet postupových míst bude určen alikvótním počtem dle obsazenosti jednotlivých regionálních soutěží. Regionální soutěže jsou celostátně koordinovány, nikoliv však řízeny – organizátorem regionálních soutěží jsou vedoucí (ambasadoři) jednotlivých oblastí. (viz Prováděcí předpis).

Zúčastnit regionální soutěže se může pouze hráč splňující podmínky uvedené v článku 2.3, a to bez omezení věku nebo pohlaví. Regionální soutěže se nemůže účastnit hráč, který je aktuálně mezi první šestnáctkou hráčů ČPTour.

Na začátku sezóny 2019 si hráč vybere region, který bude hrát, a poté již nemá možnost hrát jiný region.

---

#### 4.2.1. HERNÍ SYSTÉM

Regionální soutěže se hrají formou turnajů. Turnaj regionálních soutěží je vždy termínově před ČPTour.

---

#### 4.2.2. FINÁLE REGIONŮ

Finále regionů bylo zrušeno.

### 5. LIGOVÉ SOUTĚŽE TÝMŮ

---

#### 5.1. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ

---

##### 5.1.1. TÝM

Týmy jsou složené z hráčů jednoho klubu a případně doplněné hostujícími hráči z jiných klubů. Týmy reprezentují své mateřské kluby a mohou být smíšené (složená z mužů, žen, seniorů, juniorů i kadetů). Minimální počet hráčů v týmu jsou tři, maximální počet je šest členů týmu. Každý hráč může v jedné sezóně hrát pouze za jediný tým. Sezóna začíná baráží týmů o extraligu a končí MR týmů. Pro start hráče v týmu na MR týmů 2019, musí každý z hráčů odehrát alespoň dva zápasy za daný tým v základním kole soutěže 2019.

---

##### 5.1.2. KAPITÁN A ČLENOVÉ TÝMŮ

Každý tým musí mít svého kapitána, který je při utkání týmů jediným partnerem pro kapitána týmu soupeře a pro vrchního rozhodčího / ředitele turnaje. Kapitán může být buď hrajícím členem týmu, nebo nehrajícím kapitánem. K výkonu funkce je pověřen uvedením na soupisce týmu. Pokud se tým dostaví k utkání bez kapitána, musí ze svého kolektivu určit osobu, která bude tuto funkci zastávat.

Kapitán týmu má zejména tato práva a povinnosti:

v průběhu utkání jedná jménem týmu i jednotlivých členů,

- a) odpovídá za ukázněné vystupování celého týmu i jednotlivých jeho členů,
- b) pomáhá k tomu, aby utkání mělo regulérní a sportovní průběh a aby nedocházelo ke zbytečným rozporům.

Další práva a povinnosti kapitána týmu vyplývají z jednotlivých ustanovení tohoto Soutěžního řádu.

---

##### 5.1.3. SOUPISKA TÝMU

Tým startuje v soutěži podle soupisky vyhotovené na předepsaném tiskopise, který musí být vyplněn ve všech předtištěných rubrikách. Pouze rubriku se jmény hráčů je možno v průběhu sezóny doplňovat do stanoveného maximálního počtu. Před začátkem soutěže však musí soupiska obsahovat jména alespoň tří hráčů. Za tým mohou v každém utkání startovat pouze hráči uvedení na této soupisce.

Soupisku zapsaných členů týmu odevzdá kapitán týmu řediteli turnaje (nebo jeho zástupci) nejpozději při prezentaci pro první hrací den soutěže.

Doplňování soupisky do maximálního počtu šesti členů týmu se děje dopsáním nového člena týmu do soupisky. Soupisky má u sebe ředitel turnaje a k dopsání hráče musí dojít nejpozději před sehráním jeho prvního zápasu za tým.

---

#### 5.1.4. UTKÁNÍ TÝMU

Každé utkání soutěže týmů se skládá ze tří zápasů v disciplínách dle Prováděcího předpisu. Před zahájením utkání určí kapitáni týmů sestavy pro dané utkání a zapíše do sestavy pro utkání jména tří hráčů. Výjimkou z tohoto pravidla je situace, kdy je třetí hráč v rámci soutěžního kola nepřítomen a je **omluven** kapitánem týmu.

Nasazování do utkání probíhá nasazováním „tajnou metodou“ – zápasy jednotlivých disciplín do zápisu o utkání jako první vyplňuje tým uvedený jako „domácí“, poté si přizve tým „hostů“, který bez znalosti nasazení sestavy domácího týmu nahlásí kapitánovi sestavu svého týmu pro danou směnu.

Utkání se považuje za zahájené, když hráči v kterékoliv disciplíně odehráli první kouli (včetně rozstřelu).

Utkání řídí ředitel soutěže. Kapitán domácího týmu je zodpovědný za vypsání zápisů o utkání a je povinen jej předat řediteli soutěže po ukončení utkání.

Dohoda kapitánů či členů jednotlivých týmů, že některé zápasy budou odloženy a sehrány dodatečně, je nepřipustná.

---

#### 5.1.5. HODNOCENÍ SOUTĚŽE

Každý vítězný zápas znamená jeden bod do výsledné tabulky pořadí týmů v soutěži.

(tj. při výsledku 3 : 0 tři body, při výsledku 2 : 1 body dva, při 1 : 2 bod jeden a při 0 : 3 bodů nula)

---

#### 5.1.6. ZÁPIS O UTKÁNÍ

V soutěžích týmů jsou jednotliví hráči **domácího týmu** povinni průběžně vyplňovat zápis o utkání do předepsaného formuláře. Domácím týmem je vždy tým uvedený jako první v zápise o utkání. Domácí tým ručí za odevzdání a správnost vyplnění zápisu o utkání. V případě neodevzdání nebo ztráty zápisu je utkání skrečováno ve prospěch hostujícího týmu. Nejsou-li vyplněné výsledky dílčích zápasů, jsou tyto zápasy rovněž skrečovány ve prospěch hostujícího týmu. Pokud je v zápisu utkání špatně uveden výsledek dílčího zápasu v utkání týmů, je tento zápas skrečován v neprospěch domácího týmu, jehož kapitán je povinen kontrolovat a je odpovědný za správnost zápisu před odevzdáním řediteli turnaje.

---

#### 5.1.7. KONTUMACE UTKÁNÍ TÝMŮ

Vyhlášením kontumačního výsledku celého utkání se tým trestá v těchto případech:

- a) nenastoupí-li tým k zahájení utkání nejpozději v čekací době (čl. 2.17.11),
- b) nastoupí-li v utkání za tým neoprávněný hráč; za oprávněného hráče je pokládán pouze ten hráč, který je právoplatně zapsán na soupisce svého týmu (viz čl.0),
- c) bylo-li utkání předčasně ukončeno vinou týmu (v případě, že tým svévolně nedohraje své min. dva zápasy v utkání týmu – neplatí pro zdravotní indispozici, zásah vyšší moci, nefunkčnost herního nářadí a podobné skutečnosti, jež brání hráčům dokončit zápas i přes jejich vůli zápas dokončit)
- d) dojde-li ke svévolnému porušení pořadí, případně stanoveného času pro odehrání utkání; takové utkání se kontumuje oběma soupeřům.

Důsledky kontumace:

- a) při kontumaci prvního utkání v soutěžní sezóně je výsledek utkání stanoven na 3:0 v neprospěch provinilého týmu



- b) při kontumaci druhého utkání v soutěžní sezóně se provinilému týmu anulují veškerá odehraná utkání a jeho účast v soutěžní sezóně je ukončena

Návrh na vyhlášení kontumačního výsledku dle bodů a) – c) podává kapitán poškozeného týmu písemnou formou na zadní stranu zápisu o utkání. Vyhlásit kontumační výsledek a upravit tím stav utkání či průběh turnaje může po přezkoumání skutečností pouze řídicí orgán ČMBS či ředitel soutěže. Proti jejich rozhodnutí není možné odvolání. Kontumace utkání je možná i po skončení turnaje nebo soutěže v případě dodatečného zjištění porušení pravidel.

---

#### **5.1.8. TÝMY TÉHOŽ KLUBU**

V sezóně 2019 v extralize týmů může být klub zastoupen i více týmy. V dalších sezónách je počet týmů jednoho klubu v extralize dán přirozeným vývojem (není počet omezen). V nižších ligových soutěžích není počet týmů jednoho klubu taktéž omezen. Týmy téhož klubu musí sehrát svá vzájemná utkání v úvodu soutěže – zajistí vedení soutěže.

#### **5.2. ČESKOMORAVSKÁ EXTRALIGA TÝMŮ (ČMET)**

Extraliga týmů tvoří nejvyšší úroveň ligových soutěží týmů, v níž 16 klubových týmů bojuje o putovní pohár Mistra ČR. ČMET v roce 2019 hrají týmy, které se v uplynulé sezóně umístily na 1. až 12. místě a dále 4 týmy postupujících z rozřazovací baráže týmů hrané před začátkem soutěže tým. Odmítne-li některý z takto umístěných týmů ČMET 2018 hrát, bude ČMET doplněna týmy v dalším pořadí umístění z rozřazovací baráže týmů.

Týmy umístěné v ČMET 2019 na 1.-8.místě postupují na MR týmů 2019 a týmy umístěné v ČMET 2019 na 13.-16. místě sestupují do baráže týmů o ČMET 2020, kde o budou bojovat o čtyři místa ČMET 2020 s týmy na 1.-4.místě v 1.lize týmů v sezóně 2019.

Pokud klub ve vyšší soutěži zanikne, nebo tým již nemůže či nechce dál pokračovat, mohou si určit následovníka, který bude hrát místo nich, je však třeba souhlas VVS.

---

#### **5.2.1. NÁZVY TÝMŮ**

Název týmu musí být složen z názvu klubu + případné rozlišení (A, B, C) + případné přívlastky.

---

#### **5.2.2. HERNÍ SYSTÉM**

Extraliga týmů se hraje systémem každý s každým (skupina K-K – viz čl. 2.18.3.3) a je rozložena do třech hracích dnů. V každém hracím dni odehraje každý tým 5 zápasů s jinými týmy. Pravidla pro vítězství v zápasech jednotlivců pro jednotlivé disciplíny (počty her nebo bodů) jsou uvedeny v Prováděcím předpisu.

#### **5.3. NIŽŠÍ SOUTĚŽE TÝMŮ**

Nižší úrovně soutěží týmů tvoří 1. liga týmů s možným rozdělením do více divizí.

Do 1. ligy a 2. ligy týmů se mohou přihlásit všechny týmy vyjma týmů s nárokem přihlášení do Českomoravské extraligy týmů ze sezóny 2019 či vybojovaným nárokem v baráži týmů o ČMET v roce 2020.

1. liga týmů se hraje opět systémem každý s každým (skupina K-K – viz čl. 2.18.3.3) .

Postupy a sestupy týmů do vyšších/resp. nižších soutěží pro sezónu 2019 je upraven v Prováděcím předpisu.

## 6. LIGOVÉ SOUTĚŽE OSTATNÍCH KATEGORIÍ

### 6.1. LIGA ŽEN

Vzhledem k malému počtu hráček se zájmem hrát dlouhodobou soutěž byla celostátní liga žen zrušena. Hráčky se však mohou bez omezení účastnit regionálních i celostátních soutěží jednotlivců.

### 6.2. CELOSTÁTNÍ SOUTĚŽE SENIORŮ, JUNIORŮ A KADETŮ

Pro uvedené kategorie nejsou vypisovány dlouhodobé soutěže. Hráči uvedených kategorií se však mohou bez omezení účastnit regionálních i celostátních soutěží jednotlivců.

## 7. UDĚLOVÁNÍ TRESTŮ –KARTY

Českomoravský billiardový svaz sekce pool se rozhodl od sezóny 2019 používat karetních trestů za nedodržování pravidel hry, Etického kodexu a při nesporném chování.

### 7.1. DRUHY KARETNÍCH TRESTŮ:

#### 7.1.1. ZELENÁ KARTA

znamená varování (po udělení 3 zelených karet se ze zelených stává automaticky jedna žlutá karta)

#### 7.1.2. ŽLUTÁ KARTA

ztráta hry (kombinace žluté + 1 zelené = červená karta)

#### 7.1.3. ČERVENÁ KARTA

ztráta zápasu (kombinace červené + zelené nebo žluté karty = černá karta)

#### 7.1.4. ČERNÁ KARTA

diskvalifikace z turnaje a následné disciplinární řízení. Po černé kartě hráč v další disciplíně automaticky začíná na žluté kartě, samozřejmě bez postihu za žlutou kartu (pokud je mu umožněn start po disciplinárním řízení)

### 7.2. TREST BEZ UDĚLENÍ KARTY

#### *Porušení hráčského dress code*

- a) 1 porušení – oficiální varování, ale hráč může dokončit daný zápas, ve kterém je nedostatek nalezen (pokud porušení je malého rázu, například malé nedostatky v obuvi atd.)
- b) 2 porušení – pokuta 500 Kč, hráč může dokončit zápas, ve kterém je chycen/zjištěn nedostatek.
- c) 3 porušení – hráči není umožněno zasáhnout do zápasu. Tento zápas ztratil.

#### *Porušení chování u stolu*

- a) 1 porušení – varování

- b) 2 porušení nebo každé další pokuta 250 Kč

### 7.3. ZELENÁ KARTA

Před oficiálním udělením zelené karty, může být hráč napomenut bez udělení karetního trestu.

Zelená karta je udělována za:

- a) Použití time-outu bez informování protihráče/ředitele turnaje, použití tlačítka pro time-out
- b) Používání mobilního telefonu při time-outu či během zápasu
- c) Mobilní telefon/cigarety/elektronická cigareta/neschválené zdravotní pomůcky na stole/poličce při zápase
- d) Dotýkání se koulí po rozhodčím
- e) Záměrné stavění koulí a použití systémů
- f) Zneužití/zničení zařízení

### 7.4. ŽLUTÁ KARTA

Před oficiálním udělením žluté karty, může být hráč napomenut bez udělení karetního trestu.

Žlutá karta je udělována za:

- a) Pozdní návrat z time-outu
- b) Trénování při time-outu
- c) Kouření, použití elektronické cigarety, použití žvýkacího tabáku při time-outu/zápase
- d) Zvonění/vibrace mobilního telefonu při zápase
- e) Další druhy nesportovního chování a vážnější přestupky

### 7.5. ČERVENÁ KARTA

Před oficiálním udělením červené karty může být hráč napomenut bez udělení karetního trestu. Za udělení červené karty bude zároveň finanční postih 500 Kč.

Červená karta je udělována za:

- a) Zničení/poničení zařízení pro turnaj a zároveň zařízení v hernách
- b) Skreč zápasu
- c) Další druhy nesportovního chování vážného charakteru

### 7.6. ČERNÁ KARTA

Před oficiálním udělením černé karty může být hráč napomenut bez udělení karetního trestu. Za udělení černé karty bude následovat finanční postih ve výši 1000 Kč. Černá karta je udělována za:

- a) Zničení/poničení zařízení pro turnaj a zároveň v hernách
- b) Kouření (i elektronické cigarety, podobných zařízení, použití žvýkacího tabáku) během zápasu, požívání alkoholu během turnaje
- c) Nesportovní chování vůči organizátorům, hráčům či návštěvníkům turnaje
- d) Vážné nesportovní chování

### 7.7. KARETNÍ TRESTY V SÉRIÍCH

**Karetní tresty budou evidovány v systému (o jejich místě evidence bude informovat ředitel turnaje) a budou vždy používány pro celou sérii turnajů:**

- a) MR juniorů – 4 turnaje (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají)
- b) MR seniorů – 4 turnaje (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají)
- c) MR žen – 4 turnaje (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají)
- d) MR jednotlivců – 4 turnaje (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají), včetně kvalifikací na MR
- e) ČPTour (včetně regionů) – 6 turnajů (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají)
- f) Extraliga/liga týmů – 3 turnaje + MR a baráž (od prvního turnaje do posledního, se karty načítají)